Ce va afisa urmatoarea secventa de cod?

class MijlocDeTransport

{

public string Denumire { set; get; }

public int Pret { set; get; }

public MijlocDeTransport(string denumire, int pret)

{

Console.WriteLine("MijlocDeTransport!");

this.Denumire = denumire;

this.Pret = pret;

}

public override string ToString()

{

return this.Denumire;

}

public virtual int GetPret()

{

return this.Pret;

}

}

class Masina : MijlocDeTransport

{

public Masina(string denumire, int pret) : base(denumire, pret)

{

Console.WriteLine("Masina!");

}

public override int GetPret()

{

return base.GetPret() + 10;

}

public override string ToString()

{

return this.Denumire;

}

}

static void Main(string[] args)

{

MijlocDeTransport mt = new MijlocDeTransport("Autobuz", 2500);

mt = new Masina("Mazda", 4000);

Console.WriteLine("Pretul pentru " + mt + " este " + mt.GetPret());

}

**Raspunsuri**:

a) MijlocDeTransport!

MijlocDeTransport!

Masina!

Pretul pentru Autobuz este 2510

b) MijlocDeTransport!

MijlocDeTransport!

Masina!

Pretul pentru Mazda este 4010

c) MijlocDeTransport!

Masina!

MijlocDeTransport!

Pretul pentru Mazda este 4010

d) MijlocDeTransport!

Masina!

MijlocDeTransport!

Pretul pentru Mazda este 2510

**Explicatii:**

Raspunsul corect este b)

Se creeaza obiectul de tipul MijlocDeTransport si se apeleaza constructorul acestei clase.

Instructiunea mt = new Masina(“Mazda”, 4000) va determina apelarea constructorului clasei de baza (MijlocDeTransport) si dupa cel al clasei Masina. mt este acum un obiect de tip Masina si se va apela astfel metoda ToString() redefinita in clasa Masina si metoda GetPret() care a fost redefinita in clasa Masina.